

KARTA PRZEDMIOTU**I. Dane podstawowe**

Nazwa przedmiotu	Praktyki zawodowe
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	Practical placement
Kierunek studiów	Informatyka
Poziom studiów (I, II, jednolite magisterskie)	I
Forma studiów (stacjonarne, niestacjonarne)	Stacjonarne
Dyscyplina	Informatyka
Język wykładowy	Polski

Koordinator przedmiotu/osoba odpowiedzialna	Rafał Lizut
---------------------------------------------	-------------

Forma zajęć (<i>katalog zamknięty ze słownika</i>)	Liczba godzin	semestr	Punkty ECTS
wykład			3
konwersatorium			
ćwiczenia			
laboratorium			
warsztaty			
seminarium			
proseminarium			
lektorat			
praktyki	120	5	
zajęcia terenowe			
pracownia dyplomowa			
translatorium			
wizyta studyjna			

Wymagania wstępne	Znajomość przedmiotów kształcenia podstawowego i kierunkowego objętych programem studiów Zaliczenie semestru III
-------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

II. Cele kształcenia dla przedmiotu

Weryfikacja wiedzy teoretycznej zdobytej w czasie studiów i uzupełnieni jej o praktyczne zastosowania nabytych umiejętności (analitycznych, projektowych i programistycznych)
Poznanie podstawowych metod, form oraz narzędzi pracy, organizacji i sposobu planowania pracy oraz prowadzenia dokumentacji

III. Efekty uczenia się dla przedmiotu wraz z odniesieniem do efektów kierunkowych

Symbol	Opis efektu przedmiotowego	Odniesienie do efektu kierunkowego
WIEDZA		
W_01	Pozyskanie ogólnej orientacji o realiach funkcjonowania zakładu pracy	
W_02	Ugruntowanie wiedzy na temat przestrzegania przepisów wynikających z regulaminu pracy, bezpieczeństwa i higieny pracy, ochrony ppoż. oraz tajemnicy służbowej i państwowej	
W_03	Pozyskanie wiedzy o strukturze organizacyjnej zasadach obowiązujących w zakładzie pracy	
W_04	Pozyskanie wiedzy o praktycznych zastosowaniach informatyki	
UMIEJĘTNOŚCI		
U_01	Potrafi posługiwać się wybranymi systemami operacyjnymi oraz pakietami oprogramowania użytkowego	K_U01
U_02	Potrafi samodzielnie pozyskiwać i wykorzystywać informacje pomocne w rozwiązaniu określonych problemów informatycznych z dokumentacji technicznej, plików pomocy oraz zasobów Internetu i dostępnej literatury	K_U02
U_03	Potrafi posługiwać się słownictwem specjalistycznym z zakresu informatyki	K_U04
KOMPETENCJE SPOŁECZNE		
K_01	Potrafi odpowiednio określić priorytety w ramach realizowanego projektu informatycznego	K_K02
K_02	Potrafi pracować indywidualnie i zespołowo, rozumie konieczność systematycznej pracy nad projektami o długofalowym charakterze	K_K04
K_03	Potrafi wykorzystać zdobytą wiedzę w pracy zawodowej z zachowaniem zasad prawnych i etycznych	K_K05
K_04	Rozumie społeczne aspekty stosowania zdobytej wiedzy oraz związaną z tym odpowiedzialność	K_K06
K_05	Potrafi komunikować się przy użyciu różnych technik w środowisku zawodowym	K_K07

IV. Opis przedmiotu/ treści programowe

Przepisy BHP:

- zapoznanie studenta z przepisami dotyczącymi bezpieczeństwa i higieny pracy oraz ochrony przeciwpożarowej w zakładzie pracy i na stanowisku pracy,
- zapoznanie studenta z obowiązkami przestrzegania tajemnicy państwowej i służbowej, Kodeksem Pracy i wewnętrznym regulaminem zakładu pracy.

Informatyka:

- zapoznanie ze strukturą organizacyjną i informacyjną przedsiębiorstwa,
- zapoznanie ze strukturą produkcyjną, technikami zarządzania i formami organizacji pracy,
- zapoznanie z poziomem i zakresem informatyzacji zakładu pracy,
- zapoznanie z technologią i topologią sieci komputerowej oraz z funkcjonowaniem serwerów zakładu pracy,
- zapoznanie z zakresem obowiązków i specyfiką pracy informatyka w zakładzie pracy,
- zapoznanie studenta z realizowanymi w zakładzie działaniami marketingowymi wspomaganymi

komputerowo,
 – uczestnictwo w pracach jednostki działu informatyki:
 a. serwis sprzętu komputerowego,
 b. instalacja nowych lub aktualizacja istniejących wersji oprogramowania,
 c. tworzenie oprogramowania, opracowywanie dokumentacji i instrukcji użytkowych,
 d. grafika komputerowa, komputerowe przetwarzanie obrazu,
 e. konserwacja i aktualizacja serwisów www funkcjonujących w zakładzie pracy,
 f. archiwizacja danych,
 g. projektowanie systemów informatycznych,
 h. projektowanie, zarządzanie i modernizacja sieci komputerowych,
 i. obsługa baz danych,
 j. modelowanie komputerowe,
 k. komputerowe systemy diagnostyczne,
 l. inne działania, jeżeli ich rodzaj odpowiada założeniom określonym przez cel praktyk.

V. Metody realizacji i weryfikacji efektów uczenia się

Symbol efektu	Metody dydaktyczne <i>(lista wyboru)</i>	Metody weryfikacji <i>(lista wyboru)</i>	Sposoby dokumentacji <i>(lista wyboru)</i>
WIEDZA			
W_01	Praktyki	Dzienniczek praktyk/Opinia pracodawcy	Dzienniczek praktyk
W_02	Praktyki	Dzienniczek praktyk/Opinia pracodawcy	Dzienniczek praktyk
W_03	Praktyki	Dzienniczek praktyk/Opinia pracodawcy	Dzienniczek praktyk
W_04	Praktyki	Dzienniczek praktyk/Opinia pracodawcy	Dzienniczek praktyk
UMIEJĘTNOŚCI			
U_01	Praktyki	Dzienniczek praktyk/Opinia pracodawcy	Dzienniczek praktyk
U_02	Praktyki	Dzienniczek praktyk/Opinia pracodawcy	Dzienniczek praktyk
U_03	Praktyki	Dzienniczek praktyk/Opinia pracodawcy	Dzienniczek praktyk
KOMPETENCJE SPOŁECZNE			
K_01	Praktyki	Dzienniczek praktyk/Opinia pracodawcy	Dzienniczek praktyk
K_02	Praktyki	Dzienniczek praktyk/Opinia pracodawcy	Dzienniczek praktyk
K_03	Praktyki	Dzienniczek praktyk/Opinia pracodawcy	Dzienniczek praktyk
K_04	Praktyki	Dzienniczek praktyk/Opinia pracodawcy	Dzienniczek praktyk
K_05	Praktyki	Dzienniczek praktyk/Opinia pracodawcy	Dzienniczek praktyk

VI. Kryteria oceny, wagi

Zaliczenie praktyk po ich odbyciu w wymiarze określonym w regulaminie, na podstawie pozytywnej opinii zakładowego opiekuna praktyk.

VII. Obciążenie pracą studenta

Forma aktywności studenta	Liczba godzin
Liczba godzin kontaktowych z nauczycielem	30
Liczba godzin indywidualnej pracy studenta	120

VIII. Literatura

Literatura podstawowa
Nie dotyczy
Literatura uzupełniająca
Nie dotyczy